* **Pergunta 1**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | O que são primitivas geométricas? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Correta: | Corretae.  Formas geométricas básicas que podem compor outras formas mais complexas. | |  |  |  |

* **Pergunta 2**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Qual das seguintes formas não é uma primitiva geométrica? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Correta: | Corretac.  Pixels. | |  |  |  |

* **Pergunta 3**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Qual a primitiva geométrica mais básica? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Correta: | Corretab.  Ponto. | |  |  |  |

* **Pergunta 4**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | Quantas componentes tem um ponto no plano XY? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Correta: | Corretae.  Três elevado a um (3^1). | |  |  |  |

* **Pergunta 5**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | NÃO podemos criar um círculo desenhando: |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Correta: | Corretae.  Apenas um raio (sem pontos) | |  |  |  |

* **Pergunta 6**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | O que é modelagem em Computação Gráfica? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Correta: | Corretae.  Criação, combinação e manipulação de primitivas para formar um objeto 3D, que é conhecido como modelo. | |  |  |  |

* **Pergunta 7**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | O que é modelagem CSG? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Correta: | Corretaa.  Constructive solid Geometry: permite combinar objetos básicos para formar outros com operações Booleanas. | |  |  |  |

* **Pergunta 8**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | O quê é modelagem por revolução? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Correta: | Corretae.  É uma técnica que consta de utilizar um contorno de objeto e rotacioná-lo (em um eixo) para formar objeto simétrico. | |  |  |  |

* **Pergunta 9**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | O que é modelagem por extrusão? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Correta: | Corretaa.  É a técnica do arrasto que permite alongar objetos utilizando a locomoção de primitivas. | |  |  |  |

* **Pergunta 10**

0,1 em 0,1 pontos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | |
|  | O que é modelagem com blueprint? |  |  |  |
| |  |  | | --- | --- | | Resposta Correta: | Corretad.  É a utilização de uma imagem/figura de fundo que serve de referência na modelagem. | |  |  |  |